

Technisch beleidsplan
vv VIOD 2022-2025



Opgesteld door de Technische Commissie vv VIOD
o.l.v.
Hoofd Jeugd Opleiding Felix Monasso



Voetbalvisie vv Viod 2022-2025

Missie

Viod wil een vereniging zijn waarin op basis van onderlinge waardering, in een omgeving van normen en waarden, talentvolle voetballers zich maximaal kunnen ontwikkelen, maar waar ook recreatieve spelers met plezier kunnen voetballen en waarbij sportief gedrag, respect voor de ander en voetbalplezier voorop staan.

Visie

Door het faciliteren van een voetbalklimaat, waarin ontwikkeling en vooruitgang centraal staat, is er voor iedereen plek binnen Viod. Er is aandacht voor iedereen, elke leeftijd en elk niveau.

Het eerste elftal heren is het vlaggeschip van de vereniging en heeft een voorbeeldfunctie voor de jeugd en de overige seniorenleden. Het eerste elftal verbindt, draagt bij aan de saamhorigheid en verhoogt de betrokkenheid bij Viod.

Bij de jeugdafdeling kent iedere leeftijdscategorie minimaal 1 prestatieteam. De overige teams worden ingedeeld op basis van ieders niveau en de kaders van de KNVB. Wij geloven namelijk dat spelers het meeste plezier hebben en zich het beste ontwikkelen als ze spelen met en tegen spelers van gelijkwaardig niveau.

Cultuur van de club

- Normaal gedrag
- Eigen spelers opleiden / geen actief beleid in het halen van spelers van buitenaf
- Betrokkenheid / familiair
- We doen het samen

Kernwaarden : plezier – trots – vooruitgang - saamhorigheid

Om die reden gaat het binnen jeugdvoetbal niet zo zeer om 'het ontwikkelen van het individu' op zich. Je kan eerder spreken van een 'individuele ontwikkeling' binnen het team. De speler krijgt de bewegingsruimte om zijn eigenheid te ontplooien, maar zal zich ook moeten schikken naar de taken die bij het team en bij zijn positie horen. Het startpunt blijft het individu en zijn kwaliteiten: het is aan de coach om ze in de training en de wedstrijd tot ontplooiing te laten komen. In de voetbalmethode staan de sterktes van de spelers centraal.

Speelstijl

- We gaan uit van onze eigen kracht. Wij nemen het initiatief, wij zijn aan de bal.
- We kiezen voor een opbouw van achteruit met verschillende varianten.
- We streven bij balbezit naar het creëren van overtalsituaties
- We laten ruimte voor inbreng van onze spelers. Creativiteit en initiatief staan voorop.
- We vallen aan via de flanken maar ook door de as.
- We verdedigen compact met druk vooruit, bij voorkeur (veelvuldig) hoog op het veld.
- We schuwen de duels niet, gaan deze agressief aan zonder onnodige overtredingen te maken.
- Bij balverlies willen we de bal binnen 7 seconden terugveroveren.

De basis voor die principes en intenties is vaardigheid en creativiteit, waarbij in de trainingen via een 6 weekse cyclus het aanvallen, verdedigen en omschakelen geleerd wordt. Elementen die je in wedstrijden tegenkomt en dus herkenbaar maakt in de trainingen.

Spelsysteem:

11 TEGEN 11 wordt er gespeeld in een formatie 1:4:3:3 met een inschuivende verdediger. (zie afbeelding) Aan de trainers is het zelf om te bekijken of het middenveld speelt met bijvoorbeeld de 'punt' naar voren of naar achteren. Dit al naar gelang de kracht van de tegenstander en of kracht van het eigen team. Ook kan er gekozen voor inschuivende verdedigers door de as en of door de backs (dynamisch/afwisselend inschuiven).



8 TEGEN 8 wordt er gespeeld in een formatie 1:3:1:3 (zie onderstaande afbeelding). Hierbij is het spelidee om aan de bal gebruik te maken van de zijkanten (met 2 aanvallers links en rechts en 1 echte spits) en ook een aanvallende middenvelder om door 'de as' (de kortste weg naar de goal) te leren voetballen. Met 3 verdedigers is er ook mogelijkheid om over de zijkanten op te bouwen.



6 TEGEN 6 wordt er gespeeld in een formatie 1:2:3. (zie onderstaande afbeelding) Dit betekent voor de jongste jeugd; 1 keeper, 2 verdediger en 3 aanvallers. Stimuleer waar kan om de keeper via de 2 verdedigers een opbouw te laten spelen, waarbij deze 2 verdedigers aan links en rechts uit elkaar spelen zodat de keepers ze ook kan aanspelen en of aangooien. De aanvallers proberen te leren om niet (te veel) bij elkaar te staan maar te verdelen zodat er ruimte komt om acties te maken en of te dribbelen.





Spelprincipes zijn belangrijke afspraken die gemaakt worden met de Trainers en Spelers en komen voort uit werkwijze en visie.

Aanvallen	Omschakelen A-V	Verdedigen	Omschakelen V-A
Diepte voor breedtespel	zo snel als mogelijk bal veroveren	compact worden/blijven (in lengte en breedte)	Direct vooruit denken
overtal creëren +1*	kleine onderlinge afstanden	Samen/met hele team druk zetten	vooruit passen in de vrije ruimte
passen en doorbewegen	overtal creëren +1	hoog druk zetten t/m O13 VANAF O14 EN HOGER MOMENTEN KIEZEN	doorbewegen
Passeren en acties	Direct druk op de bal door dichtstbijzijnde speler	in balaanname van tegenstander	diepte voor breedte
Bij voorkeur schuine passes spelen	Tegenstander opbouwen/diepte afschermen tijd winnen om te organiseren (voldoende spelers in plaats van vóór weer áchter de bal krijgen)	Het héle team meebewegen met de bal (kantelen en knijpen)	Bal behouden/zuinig ijn)
dominant zijn		overtal behouden +1*	overtal creëren +1*

* Overtal (+1):

Verdedigend; 3 aanvallers van tegenpartij = 4 verdedigers van eigen team
 Aanvallend; 3 middenvelders van tegenpartij = 4 spelers van eigen team

Om de Spelprincipes te kunnen gebruiken tijdens wedstrijden, dienen we deze goed af te spreken met elkaar en binnen de trainingen met teamfuncties te werken, die we op dezelfde momenten aan het trainen zijn binnen de thema's die we hanteren.



Rode' draad van de jeugdafdeling

WELKE DOELSTELLING BIJ WELKE LEEFTIJDSCATEGORIE?

De KNVB heeft voor elke leeftijdscategorie een algemeen doel uitgeschreven. Elke keer als spelers doorgroeien naar een volgende leeftijdscategorie, komt er een doel bij. Onder 7 heeft bijvoorbeeld één doel: het beheersen van de bal, dat doel blijft net als de doelen van de volgende leeftijdscategorieën staan tot Onder 19, die categorie heeft dus zeven doelen. De doelen zijn afgestemd op de leeftijd van de kinderen, maar kunnen tegelijkertijd in één oefening trainbaar zijn.

- O6 & O7: beheersen van de bal;
- O8 & O9: doelgericht handelen met de bal;
- O10 & O11: doelgericht samenspelen;
- O12 & O13: spelen vanuit een basistaak;
- O14 & O15: afstemmen basistaken binnen het team;
- O16 & O17: spelen als een team;
- O18 & O19: presteren als een team in de competitie.

We maken gebruik van een cyclus van 8 weken die geldt als rode draad die we als volgt kunnen verdelen in de volgende 4 blokken/voetbalmomenten: Teamfuncties Aanvallen, Verdedigen en Omschakelen van aanvallen naar verdedigen en Omschakelen van verdedigen naar aanvallen. Bij de jongste jeugd ligt het accent vooral op het ontwikkelen van technische vaardigheden (aannemen, passen, passeren, dribbelen etc) en het hoofdmoment aanvallen.

Als bijlage is de 8 weken-cyclus toegevoegd. (zie 'aantal voetbalweken periodiseringscyclus doelgroepen').

Belangrijk is ook dat we binnen de Spelprincipes en Teamfuncties, dezelfde 'voetbaltaal' gebruiken in de coaching, uiteraard kijkend naar de leeftijdscategorie waarmee je bezig bent. Bij o9 wordt natuurlijk met andere coaching gewerkt om de spelers te beïnvloeden dan bij o19 enz. Deze voetbalbegrippen zijn uitgewerkt als bijlage (zie 'voetbalbegrippen')

Het doel van de rode draad om het plannen van Teamfuncties en spelprincipe geeft;

- Duidelijkheid voor Trainer
- Duidelijkheid voor Spelers
- Periodisering
- Meer winst in leermomenten en voetbaltijd

Spelprincipes Trainen

- Binnen de teamfuncties, uitgaande van de visie en rode draad van de vereniging
- Keuze van oefenstof binnen de gestelde teamfunctie, zie de cyclus van 8 weken
- Spelers vanuit hun eigen positie(s) laten trainen
- Van klein naar groot trainen
- (Korte) Uitleg geven / spelers veel laten doen en ervaren
- (Open) vragen stellen, laat de spelers erover nadenken. Spelers meepraten/oplossingen aandragen om voetbalsituaties juist op te (leren!) lossen.



Voorwaarden van de Training

- Wees als trainer fanatiek (niet schreeuwen, maar voorbeeld in gedrag/houding op voetbalgedrag en teamgedrag en groepsafspraken handhaven)
- Alles met de bal trainen (geen rondjes lopen)
- Wedstrijdelementen verwerken in de training
- Variaties binnen de spelprincipes
- Uitleg geven
- (Open) Vragen stellen
- Trainers geven training (observeren/coachen) en voetballen niet mee
- PLEZIER!! Zonder plezier zullen de spelers niets leren!
- Trainen = Variatie* en goede voorbereiding (Rinus app of andere vormen)

- Zorg dat de spelers uitgedaagd worden
- Elke training is anders
- Laat spelers nadenken over wat ze kunnen doen
- Voorkom de automatische piloot, verzadiging en luiheid

*Altijd rekening houden met leeftijd en niveau van het individu en team

Spelers en (evt) Staf

- Iedereen is anders, leer je spelers en staf kennen (en verschillen waarderen/accepteren)
- Interesseer je in je spelers (hobby's, school, gezin etc)
- Overleg met je staf (samenwerken)
- Inleven in anderen, de drempel laag houden

Coaching tijdens trainingen en wedstrijden

- Korte wedstrijdbespreking (passend bij de leeftijd)
- Spelers laten variëren in posities (JO 13 en lager) en posities laten ervaren (aanvallen en verdedigen)
- Positief coachen / opbouwend zijn naar je speler
- Coach concreet (naam van de speler noemen + voetbalhandeling benoemen + juiste coachterm (zie bijlage coachtermen)



Spelprincipes binnen Aanvallen

- *Diepte voor breedte spel, we spelen (te) vaak breed, snel de 2de of 3de man zoeken*

Door snel diepte te zoeken, verhoog je het tempo in het spel. Hierdoor kun je de tegenstander uit elkaar trekken, waardoor er ruimtes komen om 2e of de 3e man te vinden. Door een snelle spelverplaatsing gaat het tempo omhoog en kunnen we gebruikmaken van de vrijgekomen ruimtes. Belangrijk in deze is dat we de vrije ruimte zowel in de breedte als de diepte veel beweging zonder bal hebben. Doordat we dynamisch zijn, wordt de ruimte gecreëerd die nodig is.

- **Overtal creëren (+1 regel) en uitspelen**

Het rond laten gaan van de bal, is een middel om tot kansen te komen, Dit is géén doel op zich. Een overtal van spelers rondom de bal, zorgt ervoor dat er altijd een vrije man zal zijn. Dit maakt het vele malen gemakkelijker om de tegenstander uit te spelen.

- **Passen en door bewegen**

Na het inspelen van de bal, moet een speler/speelster gelijk door bewegen. Dit moeten ze doen in een hoge intensiteit, waardoor er snelheid komt bij de speler/speelster zonder bal. Hierdoor moeten ze echt vrij komen.

De speler/speelster dienen zodanig door te bewegen, dat ze dit doen in de vrije ruimte die gecreëerd is. Dit is de contra-kant, dus wanneer het lukt om een speler/speelster vrij te spelen in de as of de linkerkant, dan is de contra-kant de rechterkant en zal de bal verplaatst moeten worden naar rechts, waar de speler/speelster die door beweegt, zich bevindt.

- **Acties durven maken**

Spelers/Speelsters moeten de actie durven te maken. Dit moet op de helft van de tegenstander gebeuren. Dit moet gestimuleerd worden. De overige spelers moeten dan de doorbeweging hebben om vrij te komen. Tijdens de passeeractie, dienen ze overzicht te gaan hebben/krijgen om te Passeren e zien wat het vervolg na de passeeractie is

- **Wij bepalen in de wedstrijd, is dominant zijn**

Door dominant te willen zijn, zal er dynamisch aanval spel moeten zijn. Dit betekent dat we vanuit de beweging de tegenstander voor keuzes willen stellen. Door het dynamische spel moeten we onvoorspelbaar gaan worden. Het moet moeilijk zijn om ons te verdedigen.



Spelprincipes binnen Omschakelen → van Aanvallen naar Verdedigen

- *Zo snel mogelijk bal veroveren, dit kan met een 5-7 secondenregel*

Wanneer je als coach hebt uitgelegd wat de 5(-7) seconden regel inhoudt, is de term “5 seconden” iets wat de spelers/speelsters gaan begrijpen. Men zal binnen 5 (mag ook 3, 4, 6 zijn) seconden druk in de buurt, of op de bal moeten hebben. Op het moment dat er alleen de bal verdedigt, zullen de spelers/speelsters die verder van de bal zijn, de ruimte verdedigen, waardoor de tegenstander wordt ingesloten, hiervoor zijn dan, in de buurt van de bal 3 a 4 spelers/speelsters ervoor moeten zorgen, dat de bal wordt veroverd. De overige moeten goed staan in de restverdediging. Het gaat er ook om dat het “treurmoment” zo kort mogelijk is. Tevens kun je hiermee de diepte uit het spel van de tegenstander halen.

- *Kleine onderlinge afstanden (rugdekking geven) “Klein maken”*

Door gelijk klein te maken, na balverlies, worden ruimtes voor de tegenstander moeilijker bespeelbaar. Hierdoor zullen de onderlinge afstanden bij ons klein zijn. Hierdoor kunnen we elkaar makkelijker rugdekking geven en we makkelijker kunnen “kantelen” als team. Ook het “knijpen” moet snel, waardoor het klein maken na balverlies gelijk tot stand komt en we snel de bal kunnen terugwinnen. Ook belangrijk is dat iedereen hieraan deelneemt, en als het drukmoment mislukt is, iedereen terug sprint, waarbij de bal als richtpunt gebruikt wordt.

- *Overtal situatie creëren in Verdedigen (= + 1 regel*)*

Om ook in de omschakeling een overtal situatie te creëren, zal iedereen hierin moeten meedoen. En zal er terug gesprint dienen te worden in de kortste weg met als richtlijn, de bal en de tegenstander. Wel zal dit moeten gebeuren zodanig dat men de onderlinge afstand klein houdt.



Spelprincipes binnen Verdedigen

AANDACHTSPUNTEN

- Niet te snel naar de tegenstander toe, behoedzaam naderen
- Blijf zoveel mogelijk oog in oog met de tegenstander, draai je rug niet naar hem toe
- Probeer tegenstander naar de zijkant te dwingen

- *Compact (klein) worden/blijven en samen druk zetten*

Het compact verdedigen zorgt ervoor dat je weinig ruimte weggeeft tussen de linies waarin de tegenstander kan voetballen. Het compact staan zorgt er ook voor, dat het gemakkelijker wordt om samen druk te zetten op de bal. Spelers dienen dus hun “mannetje” los te laten en zich te oriënteren in de richting van de bal. Het is belangrijker om de ruimtes en de passlijn naar de man te verdedigen, dan de man zelf. Het compact worden is wel makkelijker dan het compact houden, vaak zie je dat na 2 a 3 passes het groter wordt. Hierop zal je altijd weer moeten coachen dat de onderlinge afstanden klein blijven.

- *Hoog druk geven, 1ste bal laten spelen (1 speler vrij laten, vooraf afspreken)*

Als team kun je niet één manier van druk zetten hebben. Hierin moet je altijd de kwaliteiten en zwaktes van de tegenstander meenemen en vaak zie je deze pas tijdens de wedstrijd. Vanuit daar kun je bepalen waar je de druk gaat zetten. Wel kun je kijken naar de kwaliteiten van je eigen team. Aan welke kant kunnen we beter druk zetten bijvoorbeeld? Of welke speler/speelster kan dit beter? De manier van druk geven kun je wel trainbaar maken. Je probeert de tegenstander te dwingen om van je doel weg te blijven. Het voordeel van “hoog druk zetten” is dat als je de bal veroverd hebt, dat je snel bij het doel van de tegenpartij bent om te scoren.

- *In balaanname van de tegenstander zitten*

Bij het in de balaanname zitten, moet je wel weten wat de sterke en minder sterke punten van een tegenstander. Daarop dien je vervolgens in te spelen, door in het 1:1 duel te weten welke keuze de tegenstander vaak maakt. Speelt hij vaak dezelfde speler in? Maakt hij bij de aanname vaak dezelfde beweging? Met welk been neemt hij aan?

- *Overtalsituatie (+ 1) houden*

Probeer rondom de bal met meer spelers te verdedigen, dan waar de tegenstander mee aanvalt. Dat zorgt ervoor dat we de kans dat we een doelpoging weggeven kleiner en de kans op balverovering groter wordt. Hierin is het wel cruciaal dat de spelers/speelsters hun “mannetje” loslaten en gaan knijpen of kantelen naar de balkant. Op die manier krijgen je een overtal, of te wel de +1.



Spelprincipes binnen Omschakelen → van Verdedigen naar Aanvallen

- *Direct vooruit denken, kijken, lopen, spelen, dit d.m.v. vooruit sprinten (vrijkomen in diepte)*

Na balverovering moeten we in eerste instantie kijken we gebruik kunnen maken van de diepte. De loopacties in de diepte zorgen ervoor dat we de pass in de diepte kunnen geven. Door deze loopactie kan er gelijk ook ruimte gecreëerd worden voor je medespeler/speelster. Hierdoor ontstaat er ruimte om te voetballen en om kansen te creëren.

- *Vooruit passen in de vrije ruimte en door bewegen*

Als we de bal veroverd hebben, staat de tegenstander vaak met veel mensen om de bal, deze zal dan snel uit deze drukte moet gespeeld worden. Door snel vooruit te passen, zal de vrije ruimte vaak gevonden worden. Na de pass zal er door bewegen moeten worden door de spelers/speelsters, om zo tot kansen te komen. Het door bewegen zal moeten gebeuren om de vrije ruimtes te benutten, maar ook om vrije ruimtes te creëren.

- *Diepte gaat voor breedte*

Vaak zie je dat spelers/speelsters geen overzicht hebben aan de bal en dan de bal breed spelen, terwijl daar niet de vrije ruimte is en er gelijk druk van de tegenstander is. Daarom zal een pass in de diepte het vinden en bereiken van de vrije ruimte makkelijker zijn. Dit hoeft niet gelijk naar de voorste linie te zijn, maar kan ook een pass naar het middenveld zijn. Waardoor je daarna kunt door voetballen en tot een doelkans kan komen.

- *Overtal situatie creëren in Aanvallen (= +1 regel*)*

Door een overtal te creëren, kun je makkelijker een doelkans uitspelen. Op het moment dat de bal op links wordt veroverd, zal de tegenstander aan die kant proberen snel de bal terug te veroveren. Als je aan de andere kant een overtal creëert, dan kun je in die ruimte benutten om een doelkans uit te spelen en tot scoren te komen. Hiervoor zal er wel in snelheid bewegen dienen te worden.



Coachtermen / Begrippenlijst (Zie ook [KNVB - Assist](#))

Breedtespel

Breedtespel is het zijwaarts (breed) spelen van de bal. Dit komt vaak voor als de ruimte daar ligt en als voorwaarts spelen niet mogelijk is.

Coachen

Op interactieve wijze de speler/speelster aanzetten tot effectief gedrag

Dekken

Dekken betekent dat een verdediger de aanvaller probeert te isoleren van zijn medespelers. Dit doet hij door dicht bij hem te staan, zodat de bal niet naar hem gespeeld wordt óf kan worden.

Dieptespel

Dieptespel is het voorwaarts achter de verdedigers (diep) spelen van de bal. Dit is een effectieve manier om snel dichterbij het doel van de tegenstander te komen en zo kansen te creëren.

Doorbewegen

Doorbewegen is een vorm van vrijlopen die gebeurt na het geven van een pass. Hiermee wordt bedoeld dat een speler niet stil blijft staan na het geven van een pass, maar doorbeweegt om actief deel te blijven nemen aan het spel.

Druk zetten

Druk zetten of storen is het voorkomen dat de tegenstander de bal vooruit kan spelen en **Hoog druk zetten** is dat je dit heel dicht bij het doel van de tegenpartij doet.

Kaatsten

Kaatsen is het spelen van de bal in één balcontact. Bij kaatsen wordt de bal niet aangenomen, maar direct terug- zijwaarts- of vooruit gespeeld.

Kantelen

Tijdens het verdedigen, beweegt het team op dat moment gezamenlijk naar deze kant toe. Hierdoor komen er meer verdedigers rondom de bal, en wordt het moeilijker voor de tegenstander om de bal te behouden.

Knijpen

Bijvoorbeeld: als de bal aan de linkerkant is moet de rechterverdediger vanaf de zijkant naar binnen komen (knijpen). Hiermee maak je de speelruimte voor de tegenstander zo klein mogelijk.

Omschakelen

Omschakelen kan op twee manieren gebeuren binnen het voetbal: als de bal verloren gaat, of als de bal veroverd wordt. Het betekent zo snel mogelijk omschakelen van de aanvallende organisatie naar de verdedigende organisatie (of andersom).

Veld groot maken

Het veld groot maken, betekent dat de spelers ver uit elkaar dienen te staan, zodat er meer ruimte ontstaat tussen de spelers. Over het algemeen kan groot maken, door breed uit elkaar te staan, en diep uit elkaar te staan. Groot maken gebeurt vaak als het team balbezit heeft.

Veld klein maken

Het veld klein maken, betekent dat de spelers dicht bij elkaar dienen te staan, zodat er minder ruimte ontstaat op het veld. Dit gebeurt vaak door zowel over de breedte als over de lengte dicht bij elkaar te staan. Klein maken gebeurt vaak als het team aan het verdedigen is, zodat er minder ruimte ontstaat voor de tegenstander.

Vrij lopen

Vrijlopen is zodanig positie kiezen dat je makkelijk aanspeelbaar bent en niet in de rug van een tegenstander loopt.

Indribbelen (mét bal): de verdediger die vrijgespeeld is en of ruimte heeft, dribbelt in naar het middenveld. Met name om zo een extra man te creëren op het middenveld / tegenstander te laten kiezen.



Inschuiven (zonder bal): Inschuiven van een verdediger om het middenveld te helpen/extra aanspeelpunt te krijgen.

Dubbelen: bij ingooi tegenstander snel/direct een linie zakken voor de aanvaller en of middenvelder van de tegenpartij (voorkomen counter of in de voeten te kunnen laten gooien).

Spelverplaatsen: verplaatsen van het spel naar de tegenovergestelde kant van het veld waar de bal zojuist vandaan kwam.